

Gustavo Andrade Guimarães

Programador Unity

Brasileiro, solteiro, 26 anos
Rua Dona Vitorina Menck, 110 - Cipava - Osasco, SP - 06075-380

Desenvolvedor Unity com 4 anos de experiência na engine e quase 2 anos de experiência no mercado de trabalho, atuando como programador e game designer em todo o processo de criação. Possui paixão não só por fazer jogos, mas também por jogar.

Experiências Profissionais



julho 2017 -
fevereiro 2019
(1 ano e 7 meses)

Programador Unity C# atuando no time de desenvolvimento e manutenção de dois aplicativos mobile, cujos jogos são ativados por voz e auxiliam o tratamento de crianças com dificuldades na fala.

Além disso, atuando também na construção e manutenção de alguns sistemas e páginas web da empresa.



abril 2013 -
março 2014
(11 meses)

Funcionário do setor de TI do hospital realizando operações estruturais de software, hardware e rede.



outubro 2011 -
março 2013
(1 ano e 5 meses)

Professor responsável por lecionar cursos de informática de níveis básicos e avançados dos softwares do pacote Office, Illustrator, Photoshop, Corel Draw e manutenção de computadores.

Formação



2014 - 2018

Universidade Anhembi Morumbi
Bacharelado em Design de Games



2014 - 2015

Faculdade de Informática e Administração Paulista
Técnico em Programação de Jogos Digitais



2010 - 2011

Colégio e Faculdade Kennedy
Técnico em Informática Gerencial

Projetos

- **Fofuuu - Para Fonoaudiólogos:** Plataforma de auxílio aos fonoaudiólogos para o acompanhamento do tratamento de crianças com dificuldades na fala. Vencedor BIG Festival 2018 - Categoria Melhor Jogo Infantil;
- **Fofuuu - Para Pais:** Plataforma de atividades e jogos desenvolvida para auxiliar o desenvolvimento de crianças com dificuldades na fala através de jogos ativados pela voz;
- **Vital:** Jogo puzzle desenvolvido durante a BIG MIX Jam 4Diversity, 1ª Game Jam da Diversidade.

Habilidades



• **Unity 2D/3D:** Criação de cenas de jogo com objetos modulares, criação de interfaces adaptativas à diferentes dispositivos, manipulação de assets, realização de rotina de testes e debug, especificação do produto para desktop e mobile, finalização e publicação de jogos em diferentes plataformas;



• **C#:** Criação de códigos estruturados e reaproveitáveis, comunicação da aplicação com servidor, manipulação de objetos JSON, manutenção do código, criação de testes unitários e criação de scripts pensados para uso facilitado pela equipe;



• **HTML5, CSS3, Javascript e JQuery:** Criação e manutenção de páginas de internet, blogs e portais;



• **Pacote Office e Illustrator/Photoshop:** Criação, organização e exportação de assets para a engine;



• **Git e Trello:** Experiência em workflow de trabalho com ferramentas como SCRUM, Trello e Git Flow;



• **Inglês:** Nível avançado de leitura e escrita, nível intermediário de conversação.



bit.ly/gusta_linkedin



bit.ly/gusta_portfolio



(31) 99207-4411



bit.ly/gusta_github



gustavo.gustaandrade@gmail.com

